**아이언 슈트**

장르 : 뱀서라이크 + RPG, 2D

플랫폼 : 모바일

게임 플레이 방식 : 뱀서라이크의 게임 방식을 사용하면서 주인공의 슈트를 강화하고 제작하는 게임, RPG처럼 아이템을 수집해서 아이언 슈트를 제작 및 강화할 수 있으며, 무한대로 유닛이 나오고 버티는 기존 뱀파이어 서바이벌이 아닌 층마다 보스방이 존재해 클리어하는 느낌으로 구성

재미요소 : 아이템을 모아가는 재미와 뱀서라이크의 재미

**플레이어**

**-게임 내 경험치로 능력치 강화**

**적**

**-기본 소환 몬스터**

**-기본 강화 몬스터**

**-보스 몬스터**

**맵**

**-테마 별 아이템 드롭**

**-난이도 별 아이템 획득 확률 및 종류 변경**

**아이템**

**-제작아이템**

**-모듈**

**아이언슈트**

**-기능별 분류(I-1모델에서 lT-1, IS-1 등 기능별 분류)**

**재화**

**-제작 아이템 구매, 슈트 업그레이드 및 수리**

**메인메뉴**

**-제작소**

**-슈트 격납고**

**-맵**

**--------------------------------------------------------------------------------------**

**플레이어 :**

**아이언 슈트의 능력치에 따라 스펙이 결정된다. 해당 층 클리어 및 탈출이 아닌 실패로 게임 오버 시 장착중인 슈트가 망가진다.**

**게임 내 적 처치 시 경험치가 떨어지고 레벨업 시 소량의 체력 회복과 기본 능력 업그레이드 및 특수 능력 획득.**

**적 :**

**기본 소환 몬스터**

**–기본적으로 무한히 소환되는 몬스터로 시간에 따라 스펙이 높은 몬스터 랜덤 소환. 진행 시간이 길수록 높은 몬스터 출현 확률 증가**

**기본 강화 몬스터**

**–특정 시간, 장소마다 소환되는 몬스터로 특정 스펙이 높거나 고유 능력을 가지고 있음.**

**보스 몬스터**

**-해당 층의 보스 몬스터로 처치 시 클리어 된다.**

**맵 :**

**층마다 테마가 정해져 있으며 각 테마마다 드랍되는 아이템이 정해져있음.**

**각 층엔 여러 방이 있는데 정해진 진행 시간이 지나야 문이 열리는 방이 존재(바로 보스방으로 뛰는 것을 방지)**

**1번이라도 클리어 시 진행 시간 관련 없이 문이 열림.**

**보물상자**

**-방에 배치되며 랜덤으로 강화몬스터 출현 혹은 아이템 드랍**

**아이템 :**

**기본 아이템**

**-가장 기본적이고 흔한 아이템으로 기본 몬스터 처치 시 확률적으로 드랍.**

**희귀 아이템**

**-희귀 아이템으로 기본 몬스터 처치 시 아주 낮은 확률로 드랍 및 강화 몬스터 처치 시 확률적으로 드랍**

**고유 아이템**

**-보스 몬스터 처치 시 드랍되는 고유한 아이템으로 테마마다 드랍하는 코어가 다르다. 각 코어는 드랍 시 등급 내 랜덤한 능력치를 보유하는데 슈트 제작 시 능력치에 영향을 줌**

**모듈**

**-간단한 재료로 제작 및 강화 몬스터 처치 시 획득하며 아이언 슈트에 탈부착이 가능하다. 장착 시 특정 능력치를 강화 및 특수 능력을 활성화 시켜주며 장착한 채로 슈트 고장 시 탈착이 불가능하다.**

**아이언슈트 :**

**플레이어가 장착 가능한 슈트로 각 슈트마다 기능 및 능력치가 다양하다.**

**I-1을 기본으로 다음 모델은 I-2 특정 기능이 강화된 모델은 IT-2, IS-2 등으로 나뉜다.**

**슈트 분해 시 사용했던 재화를 돌려받는다.**

**재화 :**

**-몬스터 처치 및 보물상자에서 획득 가능하며 재료 아이템 구매 및 아이언 슈트 수리, 강화에 사용된다.**

**메인메뉴 :**

**제작소**

**-아이템 합성 및 슈트를 제작하는 장소**

**슈트 격납고**

**-슈트를 보관하고 해체 및 모듈 장착, 강화를 하는 곳**

**맵**

**-출격 할 위치를 선택하는 곳**